



aprenderaprogramar.com

Instrucción SalirHacer e instrucción Hacer ... Repetir. Pseudocódigo y diagrama de flujo. (CU00181A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº 80 del Curso Bases de la programación Nivel I

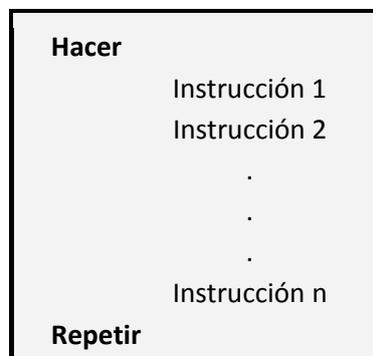
24

INSTRUCCIÓN SALIRHACER E INSTRUCCIÓN HACER ... REPETIR

La instrucción *SalirHacer* se usa para provocar una salida forzada de un bucle *Hacer ... Repetir Mientras*. El flujo del programa salta a la instrucción inmediatamente posterior al *Repetir Mientras* que marca la terminación del bucle. En el caso de bucles anidados *SalirHacer* afecta únicamente al bucle que está en proceso cuando se llega a esa instrucción de salida. Su uso antes o después de un bucle *Hacer ... Repetir Mientras* no tiene ningún efecto al carecer de sentido.

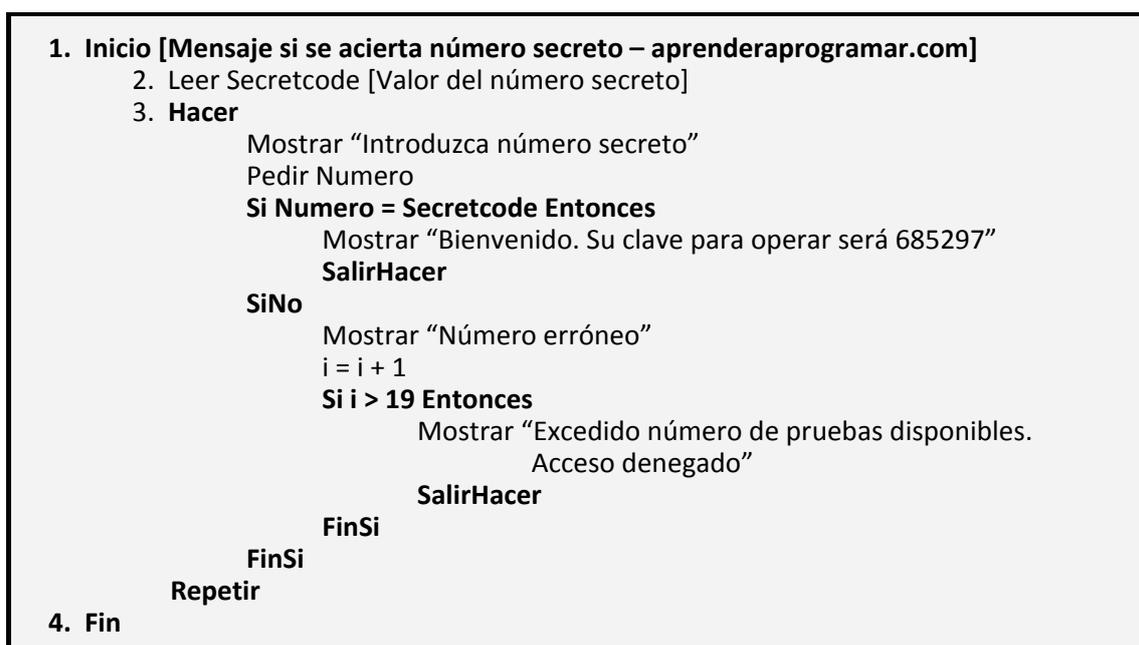
SalirHacer puede encontrarse en cualquier punto intermedio entre el *Hacer* y *Repetir Mientras*. Normalmente irá después de evaluar una situación que evoluciona a medida que lo hace el bucle, y que es la desencadenante de la salida.

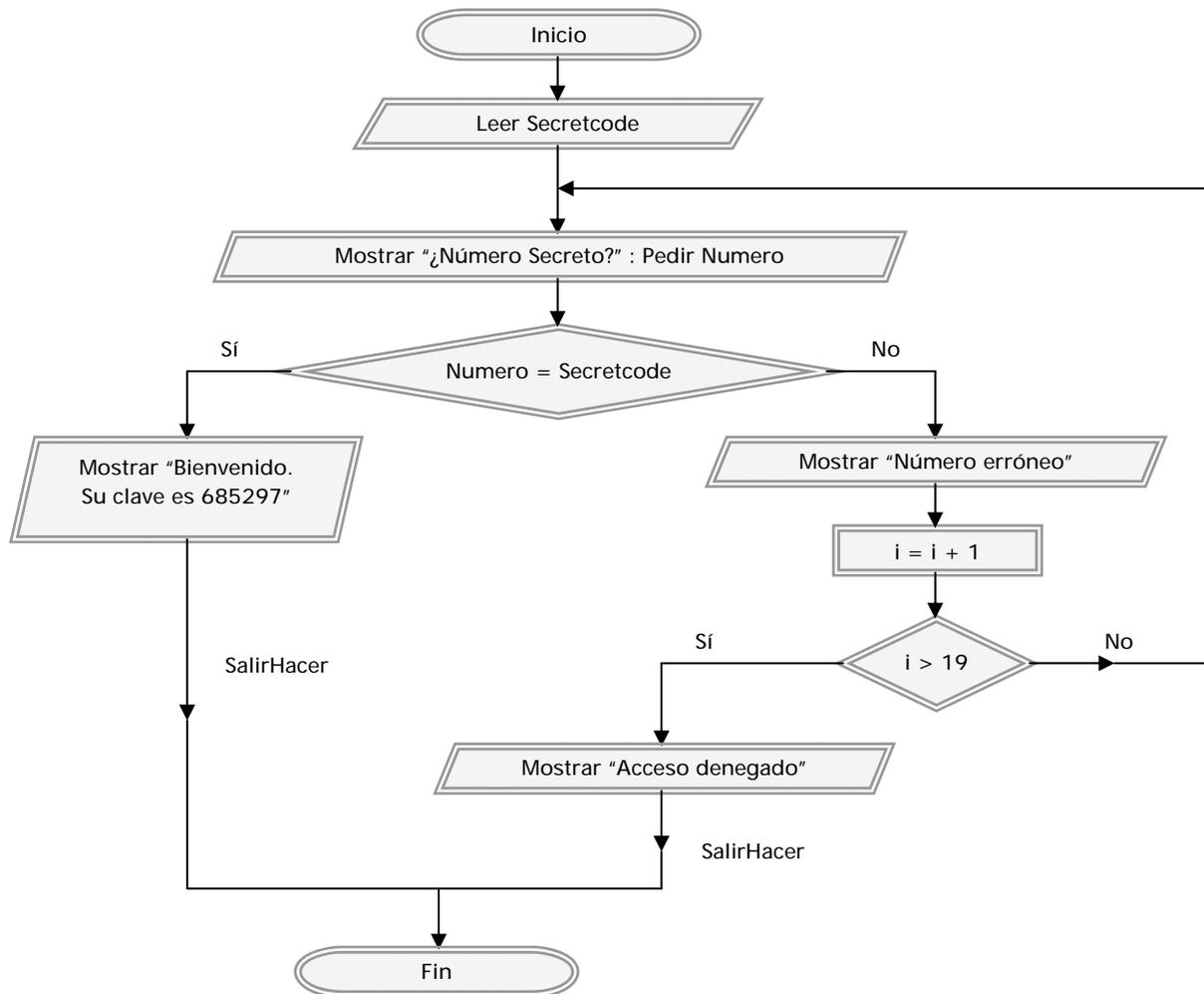
Disponer de la orden *SalirHacer* nos va a permitir introducir una variante de la instrucción *Hacer ... Repetir Mientras*. Dicha variante es esa misma instrucción pero sin la condición de salida *Mientras*. La sintaxis es la ya conocida:



Queda claro que dentro del bucle habrá de existir una vía de salida a través de un *SalirHacer*, ya que en caso contrario el número de repeticiones sería infinito.

Ejemplo de uso de *SalirHacer* y de *Hacer ... Repetir*.





Téngase en cuenta que este programa puede ser construido sin demasiada dificultad usando un *Hacer ... Repetir Mientras* sin necesidad de usar *SalirHacer*.

En este algoritmo aparte de la “salida obligatoria” que todo bucle *Hacer ... Repetir* debe tener, se ha incluido otra de seguridad. Algunos sistemas informáticos trabajan en continuo con repeticiones indefinidas. Piénsese por ejemplo en un ordenador a cargo de una red de cajeros automáticos: recibe datos, realiza procesos y vuelve a la “situación de espera”. En estos casos no hay salida excepto para circunstancias muy específicas controladas por el usuario.

Como venimos haciendo con las instrucciones anteriores propondremos:

- Evitar el uso de *SalirHacer* siempre que sea posible.
- Recordar lo expuesto en la introducción a la modificación directa del flujo de programas.

Próxima entrega: CU00182A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59